

اولین دوره مسابقات ملی نرم‌افزار عمرانی (دانشجویی)

معرفی و هدف:

هدف از این مسابقه، ترویج کار تیمی بین دانشجویان (رشته‌های مختلف عمران و علوم کامپیوتر) و تولید یک نرم‌افزار ساده و کم حجم (در حد انتظار دانشجویی) در زمینه تحلیل و طراحی سازه است.

قوانین مسابقه:

۱- شرایط تیم‌های شرکت‌کننده در مسابقه

۱-۱- اعضای هر تیم در زمان ثبت‌نام مسابقه، باید دانشجوی مقطع دکتری، کارشناسی ارشد، کارشناسی یا کاردانی باشند.

۱-۲- هر تیم شامل ۳ نفر است که حداقل یک نفر از اعضای تیم باید دانشجوی رشته عمران باشد.

۱-۳- هر تیم مجاز است فقط یک نرم‌افزار را برای شرکت در مسابقه تحویل دهد.

۱-۴- هر نفر تنها در یک تیم می‌تواند ثبت‌نام نماید.

۱-۵- هر تیم باید دارای حداقل یک عضو در حال تحصیل در رشته مهندسی عمران باشد.

۱-۶- از سوی هر دانشکده، استاد راهنما یا سرپرست تیم، ناظر بر عملکرد تیم در اجرای قوانین مسابقه بوده و فرم ثبت‌نام نهایی را امضا خواهد نمود. کلیه اعضای تیم به همراه سرپرست باید نامه معرفی کتبی ممهور به مهر دانشکده را ارائه نمایند. استاد راهنما می‌تواند یک یا دو تیم را سرپرستی نماید. استاد راهنما صرفاً باید عضو هیأت علمی یا مدرس آن دانشگاه باشد.

۱-۷- در زمان برگزاری مسابقه فقط یک نفر به عنوان نماینده و رابط تیم به صورت کتبی از سوی استاد راهنما باید معرفی شود تا پاسخگوی داوران باشد. اعتراض به رأی داوران فقط به صورت کتبی و توسط نماینده تیم یا استاد راهنما امکان‌پذیر و قابل بررسی می‌باشد.

۲- زبان برنامه نویسی

۲-۱- استفاده از هر نوع زبان برنامه نویسی جهت شرکت در مسابقه مجاز است.

۲-۲- استفاده از زبان‌های نوین و آخرین نسخه‌های ارائه شده در برنامه نویسی یک مزیت در امتیازدهی محسوب می‌شود.

۳- آیین‌نامه‌های مورد استفاده

۳-۱- الگوریتم‌های تحلیل و طراحی باید منطبق بر آخرین ویرایش آیین‌نامه‌های مقررات ملی ساختمان ایران و استاندارد ۲۸۰۰ زلزله ویرایش چهارم باشد.

۳-۲- در صورت مبهم بودن موضوعی در آیین‌نامه‌های مذکور، جهت استفاده از آیین‌نامه‌ها و مراجع دیگر باید مستندات کافی برای این امر ارائه گردد.

۴- مشخصات نرم‌افزارها

۴-۱- نمایش مدل گرافیکی از هندسه مسأله، مشاهده نتایج خروجی‌ها و نیز محیط کاربر پسند از جمله مزیت‌هایی است که به امتیاز گرفتن از داوران کمک خواهد کرد.

۴-۲- هر تیم شرکت‌کننده می‌بایست یک نام برای تیم و یک نام برای نرم‌افزار خود انتخاب نماید.

۵- ارسال، بررسی و صحت‌سنجی نرم‌افزارها

۵-۱- نرم‌افزارها باید تا پایان ساعت اداری مهلت مقرر شده در بند ۷ توسط نماینده تیم با معرفی‌نامه کتبی از دانشکده یا گروه مربوطه، به کمیته برگزاری (شرکت پارسافت) تحویل داده شوند و رسید آن دریافت گردد.

۵-۲- فایل‌هایی که باید ارائه گردند، شامل فایل نصب برنامه، متن کد مرجع کامل نرم‌افزار و یک تیزر تبلیغاتی به صورت یک فایل ویدئویی حداکثر ۳ دقیقه‌ای می‌باشد.

۶- ارزیابی و تعیین برنده مسابقه

۶-۱- رتبه برتر از آن تیمی است که در مجموع بیشترین امتیاز را در بخش‌های کدنویسی، محیط گرافیکی کاربر پسند و نیز صحت عملکرد به دست آورد.

۶-۲- در صورت یکسان بودن امتیاز دو تیم، تیمی مقام بالاتر را کسب می‌نماید که تعداد خطوط کدنویسی کمتری داشته باشد.

۳-۶- نرم‌افزارها پس از بررسی اولیه برای صحت نصب و عملکرد توسط تیم کارشناسان شرکت پارسافت، جهت بررسی نهایی و امتیازگیری به هیأت داوران به سرپرستی آقای دکتر نادر فنائی تحویل داده می‌شوند.

۴-۶- اسامی اعلام شده توسط هر دانشگاه که به امضای استاد راهنمای تیم رسیده باشد نهایی تلقی شده و قابل تغییر نخواهد بود. به اعضای تیم‌های برتر و همچنین سرپرست‌های این تیم‌ها لوح تقدیر و جوایز نفیسی تقدیم خواهد شد.

۵-۶- علاوه بر تیم‌های منتخب توسط داوران، یک تیم برنده از نگاه مخاطبان پیج اینستاگرام پارسافت (parnosoft.official) اعلام خواهد شد. جایزه ویژه‌ای نیز برای این تیم منتخب در نظر گرفته شده است.

۷- شرایط ثبت‌نام و نحوه برگزاری

۱-۷- شرکت در مسابقه کاملاً رایگان بوده و ثبت‌نام اولیه تیم‌ها شامل نام نویسی اعضا از تاریخ اول تا سی‌ام آذر ماه سال ۱۴۰۰ از طریق سایت شرکت پارسافت به نشانی www.parnosoft.com صورت خواهد پذیرفت.

۲-۷- تیم‌ها تا تاریخ سی‌ام دی ماه فرصت دارند معرفی‌نامه ممه‌ور از دفتر دانشکده را ارائه نمایند.

۳-۷- مهلت ارسال نرم‌افزارهای برنامه نویسی شده (شامل فایل نصب و کد مرجع) تا پایان ساعت اداری روز بیستم فروردین ماه ۱۴۰۱ تعیین گردیده است.

۴-۷- مسابقه در اردیبهشت ماه سال ۱۴۰۱ برگزار خواهد شد. بخش‌هایی از برنامه‌های روز برگزاری مسابقه، ارائه تیم‌ها و اجرای نرم‌افزارها، لحظات معرفی تیم‌های برنده و اهدای جوایز از طریق لایو اینستاگرام صفحه شرکت پارسافت پخش می‌شود.

۵-۷- کلیه اعضای تیم‌های شرکت‌کننده به همراه سرپرست تیم‌ها و هیأت داوران در روز برگزاری مسابقه در ضیافت نهار شرکت پارسافت دعوت خواهند بود.

۸- موضوع مسابقه

۱-۸- موضوع مسابقه: طراحی یک ستون فولادی به صورت مجزا و یا واقع شده در داخل یک قاب فولادی دوبعدی یا سه‌بعدی

۲-۸- نرم‌افزار بایستی بتواند ستون را از هر نوع فولاد (ساختمانی یا صنعتی) با در نظر گرفتن انواع کمانش‌ها، از پروفیل‌های IPB اشتال، مقاطع لوله‌ای یا قوطی شکل و یا دابل پروفیل IPE با بست و نهایتاً ستون IPE یا IPB با ورق‌های تقویتی، به صورت بهینه طراحی کند.

۹ - جوایز نقدی

۹-۱- جایزه نقدی تیم اول (مجموع برای سه نفر): نه میلیون تومان

۹-۲- جایزه نقدی تیم دوم (مجموع برای سه نفر): چهار میلیون و پانصد هزار تومان

۹-۳- جایزه نقدی تیم منتخب مخاطبان اینستاگرام (مجموع برای سه نفر): چهار میلیون و پانصد هزار

تومان

۹-۴- جایزه نقدی سرپرست تیم منتخب (رتبه‌های اول، دوم و تیم منتخب از نگاه مخاطبان اینستاگرام):

یک میلیون تومان

۱۰- ارتباط با شرکت پarnosoft

نشانی: تهران، فلکه دوم صادقیه، برج گلдіس واحد ۶۰۳

۰۲۱- ۴۴۲۸۹۳۶۶ - ۴۴۲۸۹۳۶۵ - ۴۴۲۸۹۳۶۴

Email: info@parnosoft.com

Instagram ID: parnosoft.official

WhatsApp : +۹۸۹۹۱۸۰۰۶۰۷۵ , +۹۸۹۹۳۹۹۴۶۱۸۴