



دانشگاه صنعتی امیرکبیر
پژوهی برترانه روزی

برنامه درسی مقطع کارشناسی مهندسی کامپیوتر



دانشگاه صنعتی امیرکبیر
پژوهی برترانه روزی

۱۱-۲-۳ مهندسی نرم افزار ۲ (CE331)

مهندسی نرم افزار ۲

تعداد واحد	پیش نیاز	هم نیاز
۳	مهندسی نرم افزار ۱	-

اهداف درس:

هدف از این درس پرداختن به نکات مهندسی است که در کلیه مراحل تولید یک نرم افزار با کیفیت باید رعایت گردد.

سرفصل مطالعه:

- مقدمه
 - توسعه با ذهنیت ساخت یافته
 - توسعه با ذهنیت شی «گرا
 - توسعه با ذهنیت Agile
- فرآیندها و مدل های توسعه نرم افزار
 - تعریف نیازمندی
 - طبقهبندی نیازمندی ها
 - مراحل مهندسی نیازمندی ها
 - تکنیک های مهندسی نیازمندی ها
 - مرور مفاهیم تحلیل و طراحی شی «گرا
 - UML زبان مدلسازی
 - معماری نرم افزار
- مرور مفاهیم تحلیل و طراحی نرم افزار
 - طراحی برنامه های کاربردی تحت وب
 - طراحی برنامه های کاربردی موبایل
 - کیفیت نرم افزار
 - مفاهیم کیفیت نرم افزار
 - بورسی مدل های کیفی گوناگون
 - تکنیک های مرور
 - کنترل و تضمین کیفیت نرم افزار
 - پیمود فرآیند توسعه نرم افزار
 - تست و ارزیابی نرم افزار
 - استراتژی تست نرم افزار
 - تست برنامه های conventional



صفحه: ۱۲۵ از ۷۲	تاریخ: ۱۳۹۶/۰۹/۱۹	کد سند: AUT-CEIT-UG-PR-95-001V06	نوع طبقهبندی سند: عادی
این سند متعلق به دانشگاه مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی امیرکبیر است. استفاده از مطالب این سند با ذکر منبع آزاد است.			



برنامه درسی مقطع کارشناسی مهندسی کامپیوتر



دانشگاه صنعتی شهرورد
دانشکده مهندسی کامپیوتر

دانشگاه صنعتی شهرورد
دانشکده مهندسی کامپیوتر

- تست برنامه‌های کاربردی شیء‌گرا
- تست برنامه‌های کاربردی تحت وب
- تست برنامه‌های کاربردی موبایل
- صحت سنجی و اعتبارسنجی نرم‌افزار
- مدیریت پیکربندی نرم‌افزار
- اندازه‌گیری نرم‌افزار
- متريک‌های اندازه‌گيری محصول
- متريک‌های اندازه‌گيری فرآيند و پروژه
- اصول مدیریت پروژه‌های نرم‌افزاری
- تخمین نرم‌افزار
- زمان‌بندی پروژه
- مدیریت ريسك
- نگهداري نرم‌افزار، مهندسي مجدد، مهندسي معکوس

مراجع:

- [1] R. Pressman, *Software Engineering -- A Practitioner's Approach*, 8th Edition, McGraw Hill, 2014.
[2] I. Sommerville, *Software Engineering*, 9th Edition , Addison-Wesley, 2011.

