



۳-۱-۵ کارگاه برنامه‌نویسی پیشرفته (CE105)

کارگاه برنامه‌نویسی پیشرفته		
تعداد واحد	پیش نیاز	هم نیاز
۱	-	برنامه‌نویسی پیشرفته
<p>اهداف درس:</p> <p>کارگاه برنامه‌نویسی پیشرفته به همراه درس برنامه‌نویسی پیشرفته ارائه شده و هدف آن فراهم کردن فرصت لازم برای پیاده‌سازی عملی مفاهیم یاد گرفته شده در درس برنامه‌نویسی پیشرفته می‌باشد. در این درس دانشجویان علاوه بر انجام پروژه‌های کوچک هفتگی، یک پروژه برنامه‌نویسی بزرگ را در طول ترم انجام می‌دهند.</p> <p>سرفصل مطالب:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• آشنایی با UML و ساختن مدل با استفاده از آن</li> <li>• ایجاد کلاس‌ها و اشیاء و کار با آن‌ها</li> <li>• پیاده‌سازی رابطه وراثت و چندریختی در کلاس‌ها</li> <li>• پیاده‌سازی ویرایش‌ها و پردازش‌های معمول متن</li> <li>• ایجاد یک واسط کاربری گرافیکی شامل اجزاء مختلف</li> <li>• پیاده‌سازی یک برنامه چندرشته‌ای</li> <li>• پیاده‌سازی یک برنامه توزیع شده بر روی شبکه</li> <li>• پیاده‌سازی کلاس‌ها و متدهای پارامتری</li> <li>• پیاده‌سازی و بکارگیری مفهوم reflection</li> <li>• اتصال به پایگاه داده</li> <li>• یک پروژه برنامه‌نویسی بزرگ</li> </ul>		
<p>مراجع:</p> <p>[1] D. Barns, M. Kolling, <i>Object First with Java</i>, 5th Edition. , Pearson, 2012.</p> <p>[2] H. Deitel, P. Deitel, <i>Java How to Program</i>, 9<sup>th</sup> Edition, Prentice-Hall, 2012.</p>		

