

## تحقیق در عملیات II



۸۶



تعداد واحد : ۳

نوع واحد : نظری ۴ ساعت در هفته

پیشنیاز : تحقیق در عملیات I

- برنامه ریزی پویا :

- عناصر مدل برنامه ریزی پویا
- معادله برگشت
- محاسبه برگشت به جلو و عقب
- حل مسائل خطی بصورت پویا
- حالات مختلف برنامه ریزی پویا در حد آشنائی (حالات احتمالی و ۰۰۰)

- برنامه ریزی اعداد صحیح :

- تعریف و کاربرد برنامه ریزی اعداد صحیح
- روشهای حل مسائل برنامه ریزی خطی
- روش گموری ، روش انشعاب و تحدید یا شاخه و حد
- روش ضمنی در برنامه ریزی صفر و یک

- مدلهای احتمالی :

- مروری بر تئوری احتمالات
- تئوری تصمیم گیری و بازی
- تصمیم گیری در شرایط ریسک
- تئوری بازی
- روشهای مختلف حل تئوری بازی



- تئوری صف :

- تعریف مسائل
- مدل‌های معین
- مدل‌های احتمالی

مراجع پیشنهادی :

محمد جواد اصغرپور

۱- تصمیم‌گیری و تحقیق در عملیات (جلد ۴)

محمد جواد اصغرپور

۲- کاربردهای برنامه ریزی خطی

3- Dynamic - Programing By : Ross

4- Integer - Programing By : Salkim

5- Non liner Programing By : Bazaraa